


NINTENDO DS™

EmuMovies

Electronic Arts Inc.
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065
PRINTED IN USA

EA
SPORTS™
TIGER WOODS
PGA TOUR 

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and seek medical attention.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock or vibration.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- **DO NOT OPERATE THE NINTENDO DS WHILE USING THE WIRELESS FEATURE WITHIN 9 INCHES OF A PACEMAKER.**
- **IF YOU HAVE A PACEMAKER OR OTHER IMPLANTED MEDICAL DEVICE, DO NOT OPERATE THE NINTENDO DS WHILE USING THE WIRELESS FEATURE** without first consulting your physician or the manufacturer of your device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and onboard aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

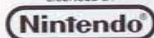


Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH
THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



LICENSED BY



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2004 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

CONTENTS

STARTING THE GAME	4
COMPLETE GAME CONTROLS	5
TAKE YOUR SHOT	7
GETTING STARTED.....	12
QUICK PLAY.....	12
ON THE COURSE	13
MY PLAYER.....	14
GAME MODES.....	15
LEGENDS TOUR.....	15
MULTIPLAYER MODE	16
SAVE/LOAD.....	17
LIMITED 90-DAY WARRANTY.....	18

For more info about this and other titles, check out EA SPORTS™ on the web at www.easports.com.

La version française commence à la page 24.

STARTING THE GAME

NINTENDO® DS

1. Turn OFF the Nintendo DS system by pressing the Power Button. Never insert or remove a Nintendo DS Game Card when the power is ON.
2. Insert the *Tiger Woods PGA TOUR*® Game Card into the Game Card slot on the Nintendo DS. To lock the Game Card in place, press firmly.
3. Turn ON the Nintendo DS by pressing the Power Button. The Legal screen appears.
4. When the Title screen appears, press **START** or touch the Touch Screen to advance to the Main menu.

COMPLETE GAME CONTROLS

Tiger Woods PGA TOUR takes advantage of the Touch Screen controls of the Nintendo DS system to give you unprecedented command over every swing.



MENU CONTROLS

Use the Touch Screen to navigate through the menus by pressing the on-screen buttons, or use the button commands listed here.

Highlight option	+Control Pad or touch the Touch Screen
Select/Go to next screen	A Button or double-touch an option on the Touch Screen
Cancel/Return to previous screen	B Button
Extra function (screen specific)	R Button

GAMEPLAY CONTROLS

Aim shot	Touch the Touch Screen or press +Control Pad
Open Touch Swing	A Button
Reset shot/Exit Touch Swing	B Button
Select shot type	Y Button
Open Pocket Caddy	X Button
Cycle clubs up/down	R Button/L Button
Pause game	START

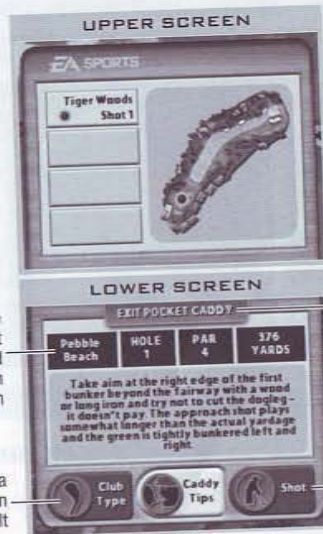
TAKE YOUR SHOT

The Touch Screen provides a fluid, analog method for controlling your swing.

SET UP THE DRIVE

Before taking a shot, use the Pocket Caddy to get useful information. Check out where your ball is on the hole, select the right club, and decide what type of shot (see p. 11) you should take.

The upper screen shows the position of each player's ball and which shot they are about to take



From left to right: the course name, current hole, the hole's par, and the total distance from the tee to the pin

Touch to pick a different club than the default

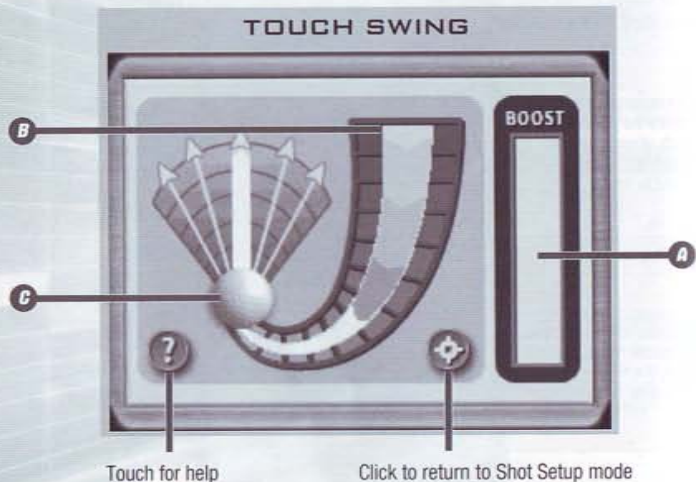
Touch to close the Pocket Caddy

Touch to change your shot type (see p. 11)

Close the Pocket Caddy and touch the Touch Swing icon to bring up the Touch Swing display on the lower screen.

USING THE TOUCH SWING CONTROL

You'll need a steady hand to score low.



A Power Boost—Want some extra distance on your shot? Rapidly drag up and down over the Boost Meter before your swing. The level of boost applied to your shot grows. When you stop dragging, the power level slowly drops until you strike the ball.

B Backswing—Start your backswing by positioning the stylus on the Swing Path, then drag down towards the bottom of the ball. The power of your shot is determined by where you start on the Swing Path. Start at the top of the Swing Path for 100% power or half-way for 50% power. Judge your starting position carefully to ensure you get the right amount of power for each shot. Remember that your ball's lie modifies the strength of your shot.

NOTE: Releasing the Touch Screen at any point during the backswing cancels the shot.

C Downswing—At the bottom of the Swing Path, push the stylus forward through the ball, continuing from the path of the backswing in one smooth motion. The angle you strike the ball determines the accuracy of your shot. Drag straight up for a perfect, straight shot. If you drag up and towards the left, your ball fades; if you drag up and towards the right, your shot draws. Dragging too far to the left and right results in a slice or hook shot.

To put spin on the ball in flight, drag the stylus across the image of the ball on the lower screen. The ball rotates in the direction you drag the stylus. The more you drag the stylus across the ball, the more spin is applied to the ball.

SHORT GAME

To stay in the hunt consistently, you'll need to work on your short game.

USING IRONS AND WEDGES

Pull out an iron when you need precision more than power. Be sure to shorten your backswing if the club's potential power is more than the distance of the shot. For example, if your pitching wedge can hit the ball 90 yards, but the pin is only 45 yards away, only use half of your backswing.

RECOVERING FROM HAZARDS

Even the legends find themselves in deep rough or a sand trap every now and then. Being able to recover from such lies is crucial to saving par. Make sure you check the current lie before shooting. If your ball is buried more than half way, you'll want to use much more club than you normally would.

CHIPPING CONTROL

When you're just off the green, a chip shot may be your best option. Adjust the targeting marker based on the distance to the cup and the undulation of the green, and then chip away.

PUTT

Putting power is determined by the location of the targeting marker, rather than your swing. Use the aiming grid to line up your shot based on the information shown on your Caddy Tip. Each square on the grid represents two square feet. Touch the putt icon (or press the **A** Button) when the marker is lined up to take your shot based on the angle and distance you have selected.

- ❖ On the close-up view of the green, touch the Touch Screen to position the targeting marker. Press the **+Control Pad** for extra precision when lining up a putt.

SHOT SELECTION

Sometimes the default shot type is not your best option in a given situation. For example, if you're under some trees, your best bet would be to punch it out of there. The following are descriptions of the possible shot types:

Full	Set up a full swing with the selected club.
Punch	Produce a low-trajectory shot to minimize the effects of wind, or to shoot from under tree cover.
Pitch	Places the ball on the green with minimal roll from up to 60 yards away.
Flop	With a higher trajectory and less roll, this wedge shot has a maximum distance of 50 yards. Use it to fly over obstacles or to stick the ball on the green.
Chip	A useful shot when you are too far away for the putter. The maximum distance for a chip shot is 40 yards.

GETTING STARTED

Bring your golf game to one fantasy course and five authentic courses from the PGA TOUR® and play against the best players in the world. Challenge other golfers in a variety of golf formats.

From the Main menu, you can jump right on the course with a Quick Play game, launch a career in Legends Tour, customize your golfer and user preferences in My Profile, or wirelessly take on up to three other players in a Multiplayer game session.

QUICK PLAY

The fastest way to get on the course is with a Quick Play match. Select QUICK PLAY from the Main menu to begin.

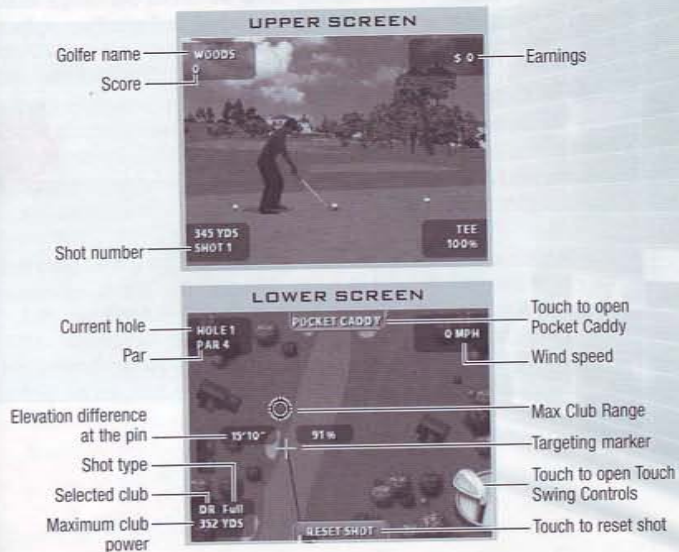
To set up a Quick Play game, select the type of match (STROKE, MATCH, or SKINS), the course, the number of CPU opponents (up to three for Stroke Play and Skins, or one for Match Play), and then specify which holes you'll play.

- ❖ Press the **R** Button to change your preferences (tee and pin positions, or rough, green, and fairway speeds).

ON THE COURSE

All the information you need to be a force on the TOUR can be found on the two screens. Make sure you review all the information before swinging.

GAMEPLAY SCREEN



MY PLAYER

Create a golfer and see if you can make him a legend. From his body type to his clothing to the color of his hair, you decide what he looks like on the links.

To edit your player, select MY PLAYER from the My Profile menu.

PLAYER ATTRIBUTES

Use the cash you earn to increase your golfer's attributes. Spend wisely—each attribute is crucial if you intend to reach legend status.

Power	Increases the power of your drives
Power Boost	Improves your power boost
Driving Accuracy	Makes you more accurate off the tee
Ball Striking	Improves iron accuracy
Approach	Improves chipping and pitching accuracy
Putting	Increases your odds of making close putts
Recovery	Improves your accuracy out of the sand or rough
Spin	Allows you to put more spin on the ball
Luck	Gives you good bounces in rough, trees, etc.

GAME MODES

Put all your skills to the test in these various game modes.

LEGENDS TOUR

Create a golfer and take on the world. You start off on the Rookie Tour, but with a little practice, you'll earn Tour Cards to unlock the Pro and Legend Tours in no time. Each Tour consists of a number of events including Match, Stroke, Skins, and Tournament play. Each Tour gets progressively more difficult.

- ❖ Use the Legends Tour screen to map your course to domination. It provides an at-a-glance overview of your progression through the current tour and your overall performance.
- ❖ Completing Legends Tour events earns you cash that you can spend to upgrade your golfer's attributes. Completing certain events also unlocks golfers and courses.
- ❖ Pro and Legend players take part in Tournaments. These take place over multiple rounds—sometimes across different courses. Tournaments last for two or four days. Half-way through a tournament, the bottom 50% of players are eliminated. You must place in the top ten to earn money from a tournament and progress to the next Legends Tour event.

MULTIPLAYER MODE

Using DS Wireless Communications, you can play wirelessly against up to three friends in a variety of game modes. With the non-stop action of simultaneous play, you'll never have to wait for your turn again.

❖ You can take part in Stroke, Match, and Skins play.

MULTIPLAYER LOBBY

The Multiplayer Lobby is the place where all the head-to-head action begins.



HOSTING A MATCH

If there are no matches to join in the lobby, one player must become the host. The host is responsible for setting up the details of the match including the course and game mode.

❖ If the host quits mid-game, all the players return to the Main menu.

CONNECTION STATUS

❖ The strength of your wireless communications signal will be shown by the wireless communications indicator onscreen.

MY PROFILE

Create and upgrade your golfer, keep track of all your golfing accomplishments with My Profile, and set the game up exactly the way you want it in the Game Options section.

SAVE/LOAD

Don't let all your hard work go to waste. Save your progress and keep up on your stats, money, attributes, and more. *Tiger Woods PGA TOUR* automatically saves your game after every hole.

TO SAVE A GAME:

1. Press **START** during a game to access the Pause menu.
2. Select **SAVE AND QUIT**.
3. Confirm that you want to save and quit the game. This returns you to the Main menu.

LOADING A PROFILE

Your progress is automatically saved at the conclusion of every game. When you resume your career, you begin at the start of the last hole you reached.

TO LOAD A PROFILE:

1. From the Select Profile screen, select a profile.
2. If there is no saved profile, create a new one.
3. Alternately, you can manage saved profiles from the Select Profile screen.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "*Recording Medium*") and the documentation that is included with this product (the "*Manual*") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages.

Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order for \$15.00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY CONTACT INFO

E-mail and Website: <http://techsupport.ea.com>

Phone: (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

TECHNICAL SUPPORT—If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322. **No hints or codes are available from (650) 628-4322.**

TECHNICAL SUPPORT CONTACT INFO

E-mail and Website: <http://techsupport.ea.com>

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support

PO Box 9025

Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Phone (0870) 2432435

In **Australia**: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week. If you are under 18 years of age parental consent required.

Package Cover Photography: Dylan Coulter

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. The mark "TIGERWOODS" and the TW Logo are trademarks of ETW Corp. and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of ETW Corp. The name, likeness and other attributes of Tiger Woods reproduced on this product are trademarks, copyrighted designs and/or other forms of intellectual property that are the exclusive property of ETW Corp. or Tiger Woods and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of ETW Corp. or Tiger Woods. PGA TOUR, PGA TOUR and Swinging Golfer design, TPC, TPC and Swinging Golfer design and TPC at Sawgrass are trademarks of PGA TOUR, INC. and used by permission. Pebble Beach, Pebble Beach Golf Links, The Lone Cypress, the Heritage logo, their distinctive images, and individual golf hole designs are trademarks, service marks, and trade dress of Pebble Beach Company. Used under license by Electronic Arts. Electronic Arts Inc. is the official licensee of St Andrews Links for Tiger Woods PGA TOUR®. A portion of the proceeds from the sale of this product are contributed towards the preservation and maintenance of the historic golf courses at St Andrews Links including the Old Course. Kapalua Plantation is a trademark of Kapalua. © 2004 Kapalua. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS QUI ACCOMPAGNE CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL, LOGICIEL OU ACCESSOIRE NINTENDO®. CE LIVRET CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions
Troubles de la vue

Tics oculaires/musculaires
Mouvements involontaires

Perte de conscience
Désorientation

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

1. Assoyez-vous ou tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif et fatigue oculaire

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation cutanée ou fatigue oculaire.

- Évitez le jeu excessif. Les parents devraient surveiller leurs enfants afin que ceux-ci jouent de façon appropriée.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion rechargeable. L'écoulement des ingrédients qui se trouvent à l'intérieur de la pile et la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager le Nintendo DS. S'il y a écoulement, éviter tout contact avec la peau. S'il y a contact, laver immédiatement à l'eau savonneuse. Si le liquide vient en contact avec les yeux, rincer vos yeux immédiatement à l'eau et voir un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- Ne pas exposer la pile à un choc ou une vibration physique excessif(ve).
- Ne pas désassembler, tenter de réparer ni déformer la pile.
- Ne pas jeter la pile dans un feu.
- Ne pas toucher aux bornes de la pile ou causer un court circuit en plaçant un objet métallique entre les bornes.
- Ne pas peler ni endommager l'étiquette que porte la pile.

AVERTISSEMENT - Interférence des fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio qui peuvent nuire à l'opération des appareils électroniques environnants, dont les pacemakers.

- Ne pas opérer le NDS en utilisant la fonction sans fil si vous vous trouvez à moins de 9 pouces d'un pacemaker.
- Si vous portez un pacemaker ou tout autre dispositif médical implanté, ne pas opérer le Nintendo DS en utilisant la fonction sans fil sans d'abord consulter votre médecin ou le fabricant de votre dispositif.
- Suivez les règles d'utilisation de dispositifs sans fil dans des endroits comme les hôpitaux, les aéroports et les avions. L'utilisation de tels dispositifs dans ces endroits peut interférer avec le bon fonctionnement de certains équipements, ce qui peut blesser des individus ou endommager les lieux.

Le sceau officiel et la preuve que ce produit a été fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.



Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui ne portent pas le sceau officiel de Nintendo.

CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC
L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS^{UC}.



SOUS LICENCE DE

Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2004 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER	28
LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES	29
FRAPPER LA BALLE	31
POUR COMMENCER	36
QUICK PLAY (PARTIE IMMÉDIATE).....	36
SUR LE TERRAIN	37
MON JOUEUR.....	38
MODES DE JEU	39
LEGENDS TOUR.....	39
MODE MULTIJOUER	40
ENREGISTREMENT/CHARGEMENT	41
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS.....	42

Pour plus de détails sur ce jeu et sur d'autres jeux, visitez EA SPORTS^{MD} sur le web à l'adresse www.easports.com.

POUR COMMENCER

NINTENDO® DS

1. Éteignez votre appareil Nintendo® DS en appuyant sur le bouton d'alimentation. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel pour Nintendo DS lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel de *Tiger Woods PGA TOUR®* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
3. Allumez l'appareil Nintendo DS en appuyant sur le bouton d'alimentation. L'écran des mentions légales s'affiche.
4. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur **START** ou touchez l'écran tactile pour passer au menu principal.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

Tiger Woods PGA TOUR prend en charge l'écran tactile de l'appareil Nintendo DS pour vous offrir un contrôle sans précédent de chaque élan.



COMMANDES DE MENU

Utilisez l'écran tactile pour naviguer les menus en appuyant sur les bouton à l'écran ou utilisez les commandes de boutons affichées ci-dessous.

Mettre une option en surbrillance	+Croix directionnelle ou l'écran tactile
Sélectionner/Passer à l'écran suivant	Bouton A ou toucher à deux reprises une option sur l'écran tactile
Annuler/Retourner à l'écran précédent	Bouton B
Fonction supplémentaire (selon l'écran)	Bouton R

COMMANDES DE JEU

Viser	Toucher l'écran tactile ou appuyer sur la +Croix directionnelle
Commencer l'élan	Bouton A
Replanifier le coup/Cesser l'élan	Bouton B
Choisir le type de coup	Bouton Y
Ouvrir Pocket Caddy	Bouton X
Parcourir les bâtons vers le haut/bas	Bouton R /bouton L
Interrompre le jeu	START

FRAPPER LA BALLE

L'écran tactile offre une méthode analogue fluide de contrôler votre élan.

PRÉPARER LE COUP

Avant de frapper, utilisez le Pocket Caddy (cadet de poche) pour obtenir des informations utiles. Examinez l'emplacement de votre balle, sélectionnez le bâton approprié puis déterminez le type de coup (voir p. 35) à effectuer.

L'écran supérieur montre l'emplacement de chaque balle et le coup à effectuer.



ÉCRAN INFÉRIEUR



De gauche à droite : le nom du parcours, le trou courant, la normale du trou et la distance qui sépare le tee du trou

Cliquez pour fermer le Pocket Caddy

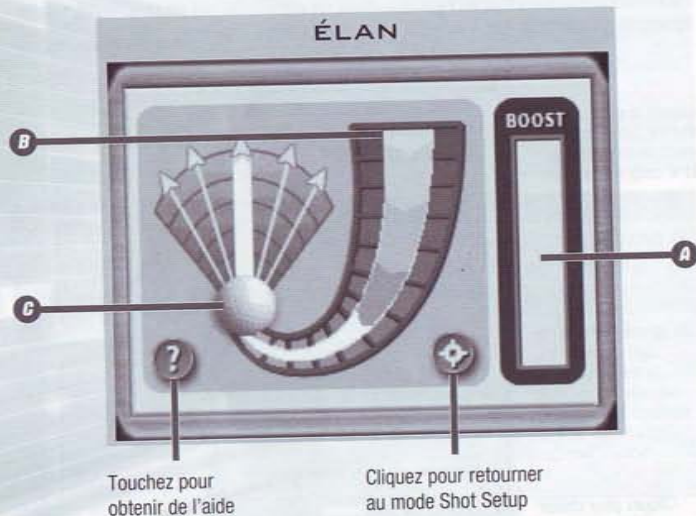
Cliquez pour choisir un bâton autre que celui par défaut

Cliquez pour changer le type de coup (voir p. 35)

Fermez le Pocket Caddy et cliquez sur le bouton Touch Swing pour afficher l'affichage Touch Swing à l'écran inférieur.

S'ÉLANCER

Une main ferme est nécessaire pour obtenir un bas pointage.



A Boost de puissance—Vous voulez que votre balle parcoure une plus grande distance? Déplacez rapidement le stylet vers le haut et le bas au-dessus de l'indicateur de puissance avant de vous élaner. Lorsque vous cessez de bouger, le niveau de puissance baisse lentement jusqu'à ce que vous frappiez la balle.

B Élan ascendant—Commencez votre élan ascendant en plaçant le stylet sur la trajectoire d'élan, puis déplacez-le vers le bas de la balle. La puissance de votre coup est déterminée par l'endroit d'où vous partez sur la trajectoire d'élan. Commencez l'élan au sommet de la trajectoire pour obtenir 100% de puissance ou au milieu pour obtenir 50% de puissance. Choisissez le point de départ minutieusement pour accorder la bonne puissance à chaque coup. N'oubliez pas l'angle d'inclinaison de la balle modifie la puissance du coup.

REMARQUE : Si vous cessez de toucher l'écran tactile durant l'élan ascendant, votre coup sera annulé.

C Élan descendant—Au bas de la trajectoire d'élan, poussez le stylet à travers la balle en un mouvement fluide. L'angle auquel vous frappez la balle détermine la précision du coup. Montez en ligne droite pour effectuer un coup droit parfait. Si vous montez vers la gauche, votre balle fera un léger crochet à droite; si vous montez vers la droite, votre balle fera un léger crochet à gauche. Si vous allez trop vers la droite ou la gauche, vous effectuerez un crochet coupé ou un coup prononcé.

Pour donner un effet de rotation à la balle en plein vol, déplacez le stylet sur l'image de la balle se trouvant à l'écran inférieur. La balle tourne dans la direction du stylet. Plus vous bougez le stylet sur la balle, plus la rotation sera élevée.

PARTIE COURTE

Pour rester dans le jeu de façon constante vous devez rendre votre match le plus court possible.

UTILISER DES FERS ET DES COCHEURS DE SABLE

Utilisez un fer lorsque vous désirez plus de précision que de puissance. Assurez-vous de réduire votre élan ascendant si la puissance potentielle du bâton est plus élevée que ne le demande le coup. Par exemple, si votre cocheur d'allée peut couvrir 90 verges mais que le trou n'est qu'à 45 verges, utilisez seulement la moitié de votre élan ascendant.

TRAVERSER DES OBSTACLES

Même les légendes se trouvent parfois dans l'herbe longue et les fosses de sable. Vous devez traverser ces obstacles rapidement et aisément pour rester dans le jeu. Assurez-vous de bien calculer l'angle de frappe avant coup. Si votre balle est enterrée de moitié, vous devrez utiliser un bâton beaucoup plus puissant que la normale.

CONTRÔLE DU COUP D'APPROCHE ROULÉ

Lorsque vous êtes très près du vert, un coup d'approche roulé est la meilleure option. Positionnez la marque de visée selon la distance qui vous sépare du trou et l'ondulation du vert, puis frappez.

PUTT (COUP ROULÉ)

La puissance d'un coup roulé dépend de l'emplacement de la marque de visée. Utilisez la grille de visée pour aligner votre coup suivant le conseil du cadet. Chaque case de la grille représente 1 mètre x 1 mètre. Touchez l'icône de coup roulé (ou appuyez sur le bouton **A**) lorsque le marqueur est aligné pour effectuer votre coup selon l'angle et la distance sélectionnés.

- ❖ Sur le plan agrandi du vert, touchez l'écran tactile pour placer le marqueur de visée. Utilisez la **+**croix directionnelle pour plus de précision dans l'alignement du coup roulé.

SÉLECTION DU COUP

Parfois, le type de coup par défaut n'est pas la meilleure option. Par exemple, si vous êtes situé sous des arbres, le meilleur type de coup est le coup massé. Voici une description des six types de coups :

Full (complet)	Effectuer un élan complet à l'aide du bâton sélectionné.
Punch (coup massé)	Effectuer un coup à trajectoire basse pour minimiser les effets du vent ou pour éviter des arbres.
Pitch (coup d'approche lobé)	Place la balle sur le vert à l'aide d'un roulement minimal de 60 verges.
Flop (lob)	Ce coup de cocheur a une trajectoire élevée et moins de roulement et couvre une distance maximale de 50 verges. Utilisez-le pour survoler des obstacles ou pour coller la balle sur le vert.
Chip (coup d'approche roulé)	Un coup utile lorsque vous êtes trop loin pour utiliser le fer droit. La distance maximale que peut couvrir un coup d'approche roulé est 40 verges.

POUR COMMENCER

Jouez contre les meilleurs joueurs au monde sur 5 terrains authentiques du PGA TOUR® ainsi qu'un parcours fictif. Mettez d'autres golfeurs au défi dans de nombreux formats de golf différents.

À partir du menu principal, vous pouvez passer directement au terrain en jouant une partie Quick Play, lancer votre carrière en mode Legends Tour, personnaliser votre golfeur et les profils d'utilisateur dans My Profile ou jouer contre 1 ou 2 amis dans le cadre d'une partie multijoueur sans fil.

QUICK PLAY (PARTIE IMMÉDIATE)

La façon la plus rapide de passer au terrain est de jouer un partie Quick Play. Sélectionnez Quick Play à partir du menu principal pour commencer.

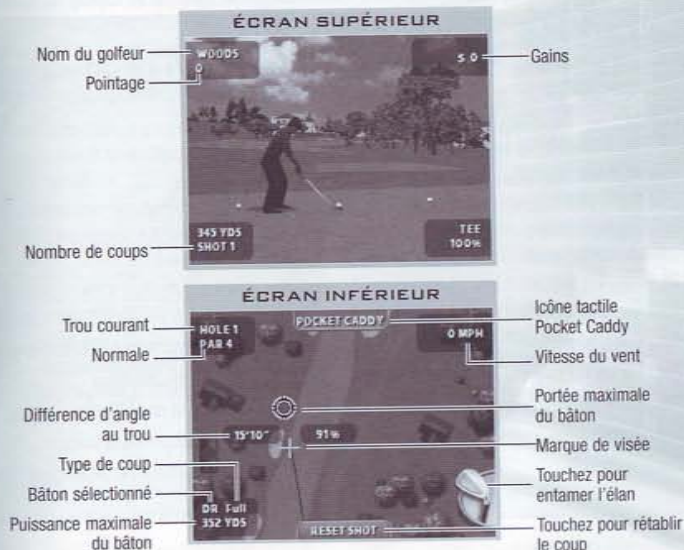
Pour lancer une partie Quick Play, sélectionnez le type de partie (Stroke, Match ou Skins), le parcours, le nombre d'adversaires contrôlés par ordinateur (jusqu'à 3 pour une partie Stroke ou Skins et un seul pour une partie Match), puis précisez les trous à jouer.

❖ Appuyez sur le bouton **R** pour modifier vos préférences (emplacement des tees et des trous ou vitesses dans l'herbe longue, sur le vert et dans l'allée).

SUR LE TERRAIN

Toutes les informations dont vous avez besoin pour bien performer se trouvent sur les 2 écrans de l'appareil. Assurez-vous d'examiner toutes les infos avant de vous élancer.

ÉCRAN DE JEU



MON JOUEUR

Créez un golfeur et tentez de le transformer en légende. Vous déterminez son look, de son physique jusqu'à son habillement et la couleur de ses cheveux.

Pour modifier votre joueur, sélectionnez MY PLAYER à partir du menu My Profile.

ATTRIBUTS

Utilisez l'argent que vous gagnez pour augmenter les attributs de votre golfeur. Dépensez intelligemment; chaque attribut compte lorsque votre but est de devenir une légende.

Power (puissance)	Augmente la puissance de vos coups
Power Boost (boost de puissance)	Améliore votre boost de puissance
Driving Accuracy (précision du coup de départ)	Rend votre coup de départ plus précis
Ball Striking (frappe)	Améliore la précision des fers
Approach (approche)	Améliore la précision des coups d'approche roulés et lobés
Putting (coup roulé)	Augmente vos chances de réussir les coups roulés
Recovery (obstacles)	Améliore votre précision dans le sable et dans l'herbe longue
Spin (rotation)	Vous permet d'augmenter l'effet de rotation de la balle
Luck (chance)	Vous aide à ne pas passer des heures dans l'herbe longue, sous les arbres, etc.

MODES DE JEU

Mettez toutes vos habiletés à l'épreuve dans ces divers modes de jeu.

LEGENDS TOUR

Créez un golfeur et affrontez le monde entier. Vous commencez en participant au Rookie Tour, mais avec un peu d'entraînement, vous gagnerez des cartes Tour et vous déverrouillerez les Tours Pro et Legend rapidement. Chaque Tour compte un nombre d'épreuves dont Match, Stroke, Skins et Tournament. Les Tours deviennent plus difficile en cours de route.

- ❖ Utilisez l'écran Legends Tour pour vous tracer un parcours vers la gloire. Il fournit une vue d'ensemble de vos progrès dans le Tour courant et votre performance générale.
- ❖ Réussissez les épreuves Legends Tour pour vous mériter de l'argent que vous pourrez ensuite dépenser afin d'améliorer les attributs de votre golfeur. La réussite de certaines épreuves déverrouille également des golfeurs et des parcours.
- ❖ Des joueurs professionnels et des legends participant au tournois. Ceux-ci comportent plusieurs rounds—parfois sur de nombreux parcours. Les tournois durent deux ou quatre jours. Au milieu d'un tournoi, l'équipe est réduite de moitié et les pires joueurs sont éliminés. Vous devez vous situer dans les 10 meilleurs joueurs pour gagner de l'argent dans un tournoi et passer à la prochaine épreuve Legends Tour.

MODE MULTIJOUEUR

Grâce à la communication sans fil de la DS, vous pouvez jouer sans fil contre 1, 2 ou 3 de vos amis dans divers modes de jeu. Grâce à l'action sans arrêt du jeu en simultanée, vous n'aurez plus jamais à attendre votre tour.

❖ Vous pouvez jouer un match Stroke, Match ou Skins.

LOBBY MULTIJOUEUR

L'action un contre un commence au Lobby multijoueur.



HÉBERGER UNE PARTIE

Si le lobby ne contient pas une partie à laquelle vous pouvez vous joindre, vous devenez l'hôte. L'hôte doit configurer la partie et régler tous les détails dont le choix de parcours et le mode de jeu.

❖ Si l'hôte quitte la partie avant la fin de celle-ci, tous les joueurs retournent au menu principal.

ÉTAT DE LA CONNEXION

❖ La qualité du signal de communication sans fil sera indiquée par l'indicateur de communication sans fil qui apparaît à l'écran.

MY PROFILE

Créez et améliorez votre golfeur, enregistrez tous vos accomplissements grâce à l'option My Profile et organisez une partie à votre goût dans la section Game Options.

ENREGISTREMENT/CHARGEMENT

Ne laissez pas votre dur labeur se volatiliser sous vos yeux. Enregistrez vos progrès et surveillez vos statistiques, votre argent, vos attributs, etc. *Tiger Woods PGA TOUR* sauvegarde automatiquement votre partie après chaque trou.

POUR ENREGISTRER UNE PARTIE :

1. Pendant une partie, appuyez sur **START** pour passer au menu de pause.
2. Sélectionnez **SAVE AND QUIT**.
3. Confirmez la sauvegarde et quittez la partie. Vous retournez alors au menu principal.

CHARGEMENT D'UN PROFIL

Vos progrès sont automatiquement enregistrés à la fin de chaque partie. Lorsque vous poursuivez votre carrière, vous commencez au début du dernier trou atteint.

POUR CHARGER UN PROFIL :

1. À partir de l'écran **SELECT PROFILE**, sélectionnez un profil.
2. S'il n'existe aucun profil sauvegardé, créez un profil.
3. Vous pouvez également gérer les profils sauvegardés à partir de l'écran **SELECT PROFILE**.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus

ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis. et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

SERVICE DES GARANTIES DE EA

Courriel et Internet : <http://techsupport.ea.com>

Téléphone : (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

ASSISTANCE TECHNIQUE—Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322. **Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.**

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : fr-support@ea.com (en français), <http://techsupport.ea.com> (en anglais)

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En Australie :

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Téléphone : (0870) 243-2435.

En Australie : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

Photographie de la couverture de l'emballage : Dylan Coulter

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS et le logo EA SPORTS sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. La marque TIGERWOODS et le logo TW sont des marques de commerce de ETW Corp. et ne peuvent être utilisés, en tout ou en partie, sans le consentement écrit de ETW Corp. Le nom, l'image et autres attributs de Tiger Woods reproduits dans ce produit sont des marques de commerce et des dessins protégés par les droits d'auteur, et/ou relèvent d'autres formes de propriété intellectuelle, qui sont la propriété exclusive de ETW Corp. ou de Tiger Woods et ne peuvent être utilisés, en tout ou en partie, sans le consentement écrit de ETW Corp. ou de Tiger Woods. PGA TOUR et les logos PGA TOUR et le golfeur qui s'élance, TPC, les logos TPC et le golfeur qui s'élance ainsi que TPC at Sawgrass sont des marques de commerce détenues par PGA TOUR, INC. et sont utilisées avec permission. Pebble Beach, Pebble Beach Golf Links, The Lone Cypress, le logo Heritage, leurs images distinctives et les conceptions de chacun des trous de golf sont des marques de commerce, des marques de service et des présentations de Pebble Beach Company. Utilisés sous licence par Electronic Arts. Electronic Arts Inc. est le licencié officiel de St Andrews Links pour Tiger Woods PGA TOUR®. L'achat de ce produit contribue à la préservation et à l'entretien des terrains de golf historiques de St Andrews, y compris le Old Course. Kapalua Plantation est une marque de commerce de Kapalua.

© 2004 Kapalua. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. EA SPORTS^{MD} est une marque de Electronic Arts^{MD}.

RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice. Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des mécanismes de copie non autorisés, ni des accessoires non brevetés. L'utilisation de tels mécanismes annulera votre garantie de produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou agent autorisé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou perte causés par l'utilisation de tels mécanismes. Si l'utilisation d'un tel mécanisme causait le bris de votre logiciel, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et initiez de nouveau le mode normal de jeu. Si vous n'utilisez pas ce type de mécanisme et que votre appareil cesse de fonctionner, veuillez contacter le Service à la clientèle ou de soutien technique de l'éditeur du jeu. Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent manuel et tout autre document imprimé accompagnant ce logiciel sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Proof of Purchase/Preuve d'achat

Tiger Woods PGA TOUR®

1491605

